Q: Що таке подія (Event) у веброзробці?

a) Зміна стилів елемента.

b) Сигнал від браузера про те, що на вебсторінці щось відбулося.

c) Функція, яка виконує асинхронну операцію.

d) Метод для пошуку DOM-елементів.

A: 2

Q: Для чого використовуються події в JavaScript?

a) Для створення нових HTML-елементів.

b) Для зміни URL сторінки.

c) Для реакції на дії користувача та виконання пов'язаного коду.

d) Для додавання зовнішніх бібліотек.

A: 3

Q: Який метод використовується для додавання слухача події (обробника) на елемент?

a) attachEvent()

b) listenEvent()

c) onEvent()

d) addEventListener()

A: 4

Q: Яким аргументом передається ім'я події (наприклад, "click") у метод addEventListener()?

a) Першим аргументом.

b) Другим аргументом.

c) Третім аргументом.

d) Це необов'язковий аргумент.

A: 1

Q: Що представляє собою другий аргумент методу addEventListener()?

a) Рядок з ім'ям події.

b) Колбек-функція (обробник події), яка буде викликана під час настання події.

c) Об'єкт параметрів.

d) Посилання на елемент.

A: 2

Q: Чому для обробників подій рекомендовано використовувати іменовані функції замість анонімних?

a) Іменовані функції виконуються швидше.

b) Іменовані функції легше налагоджувати.

c) Це робить код більш читабельним і дозволяє легко видаляти слухача події за допомогою removeEventListener().

d) Анонімні функції не можуть бути обробниками подій.

A: 3

Q: Який метод використовується для видалення слухача події з елемента?

a) deleteEventListener()

b) removeEvent()

c) removeEventListener()

d) detachEvent()

A: 3

Q: Що необхідно використовувати як другий аргумент методу removeEventListener() для успішного видалення слухача?

a) Рядок з ім'ям функції-обробника.

b) Ту саму функцію-обробник, яка була призначена в addEventListener().

c) null.

d) undefined.

A: 2

Q: Що таке об'єкт події (Event object)?

a) Рядок з ім'ям події.

b) Об'єкт, що містить інформацію про деталі події, який автоматично передається в обробник події.

c) Елемент, на якому відбулася подія.

d) Результат виконання обробника події.

A: 2

Q: Яким аргументом автоматично передається об'єкт події в обробник події (callback-функцію)?

a) Жодним, до нього потрібно звертатися через глобальний об'єкт.

b) Першим аргументом.

c) Другим аргументом.

d) Останнім аргументом.

A: 2

Q: Яка властивість об'єкта події повертає тип події (наприклад, "click", "keydown")?

a) event.target

b) event.currentTarget

c) event.type

d) event.key

A: 3

Q: Які дві основні події клавіатури згадуються в матеріалі?

a) keypress та keyrelease

b) keydown та keyup

c) keyclick та keyunclick

d) input та change

A: 2

Q: На якому елементі найчастіше обробляються події клавіатури згідно з документом?

a) На конкретному текстовому полі.

b) На кнопці.

c) На документі (document).

d) На вікні браузера (window).

A: 3

Q: Яка властивість об'єкта події клавіатури повертає символ, згенерований натисканням клавіші, враховуючи стан клавіш-модифікаторів та поточну мову?

a) event.code

b) event.keyCode (застаріла)

c) event.key

d) event.which (застаріла)

A: 3

Q: Яка властивість об'єкта події клавіатури повертає код фізичної клавіші на клавіатурі, не залежно від мови та стану клавіш-модифікаторів?

a) event.key

b) event.code

c) event.charCode (застаріла)

d) event.which (застаріла)

A: 2

Q: Яка подія відбувається при відправленні форми (наприклад, кліку на кнопку type="submit" або натисканні Enter)?

a) click

b) change

c) submit

d) input

A: 3

Q: Який метод об'єкта події використовується для скасування дії браузера за замовчуванням (наприклад, переходу за посиланням або перезавантаження сторінки при відправці форми)?

a) event.stopPropagation()

b) event.stopImmediatePropagation()

c) event.preventDefault()

d) event.cancelDefault()

A: 3

Q: Яка подія відбувається на текстових полях або textarea щоразу при зміні їхнього значення, не чекаючи втрати фокусу?

a) change

b) blur

c) input

d) focus

A: 3

Q: Яка подія відбувається на текстових полях або textarea лише після втрати фокусу, якщо значення елемента змінилося?

a) input

b) focus

c) change

d) blur

A: 3

Q: Яка подія відбувається, коли елемент отримує фокус (наприклад, при кліку миші або переході клавішею Tab)?

a) blur

b) input

c) change

d) focus

A: 4